

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
ABSTRAK .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL .....	xi
RINGKASAN .....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Maksud Penelitian .....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	2
1.5. Manfaat Penelitian.....	2
1.6. Batasan Masalah.....	2
1.7. Metodologi.....	3
1.7.1. Mengumpulkan Data yang diperlukan.....	3
1.7.2. Memilih Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>6</b>
2.1. Teori Pendukung .....	6
2.1.1. Saham.....	6
2.1.2. Analisis Saham.....	6
2.1.3. Android .....	6
2.1.4. Android Studio.....	7
2.1.5. Kotlin.....	7
2.1.6. Database .....	8
2.1.7. API .....	8
2.1.8. Fuzzy Logic.....	8
2.1.9. Metode Prototyping.....	10

2.2 BlackBox Testing.....	10
2.3. Metode Analisis Fundamental.....	11
2.3.1. Dividen.....	12
2.3.2. Price to Book Value.....	12
2.3.3 Return on Equity.....	12
2.4. Metode Analisa Teknikal.....	12
2.4.1. Fibonacci.....	12
2.4.2. Volume.....	13
2.5 Studi Kajian Literasi.....	13
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>15</b>
3.1 Rencana Penelitian.....	15
3.2. Objek Penelitian.....	15
3.3. Metode Penelitian.....	16
3.3.1. Metode Pengumpulan Data.....	16
3.3.2. Metode Pengembangan Sistem.....	16
3.4. Simulasi Aplikasi.....	16
3.4.1. DFD Level 0.....	17
3.4.2. DFD Level 1.....	17
3.4.3. DFD Level 2.....	18
3.5. Use Case Aplikasi.....	21
3.6. Perancangan Database.....	22
3.7. Metode Pengujian Sistem.....	22
3.8. Perumusan fuzzy.....	23
3.8.1. Himpunan Input Fuzzy.....	23
3.8.2. Himpunan Output Fuzzy.....	23
3.8.3. Aturan Fuzzy.....	24
3.8.4. Defuzzifikasi.....	25
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>25</b>
4.2. Fungsi Keangotaan.....	26
4.3. Kumpulan Aturan Fuzzy.....	27
4.6. Hasil Sistem.....	29
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>33</b>

5.1. Kesimpulan .....	33
5.2. Saran.....	33
Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup.....	36
Lampiran 2 Source Code dan Transkrip Nilai .....	37
Lampiran 3 UI Aplikasi .....	42

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.8 Kerangka Berfikir.....	4
Gambar 2.1.3 Android.....	7
Gambar 2.1.4 Android Studio .....	7
Gambar 2.1.5 Kotlin.....	8
Gambar 2.1.8 Kurva Fungsi Linier Turun.....	9
Gambar 2.1.8.1 Kurva Fungsi Linier Naik.....	10
Gambar 2.1.8.2 Kurva Fungsi Segitiga.....	10
Gambar 3.4.1 DFD Level 0.....	17
Gambar 3.4.2 DFD Level 1 .....	18
Gambar 3.4.3 DFD Level 2.....	19
Gambar 3.4.3.1 Tampilan Utama Aplikasi .....	19
Gambar 3.4.3.2 Tampilan Detail Saham.....	20
Gambar 3.4.3.3 Tampilan Chart Saham.....	20
Gambar 3.4.3.4 Tampilan Analisa Saham.....	21
Gambar 3.5 Use Case Diagram Sanalyzer .....	21
Gambar 3.6 Rancangan Database.....	22
Gambar 3.7 Fuzzy Logic.....	23
Gambar 4.1 Variable Input dan Output.....	26
Gambar 4.2 Fungsi keanggotaan.....	27
Gambar 4.3 Kumpulan Aturan Fuzzy .....	28
Gambar 4.4 Penampilan Aturan.....	28
Gambar 4.5 Penampilan Permukaan.....	29
Gambar 4.6.1 Chart Saham ITMG.....	29
Gambar 4.6.2 Hasil FIS ITMG 21-Jun-23 .....	30
Gambar 4.6.4 Chart Saham ADHI .....	31
Gambar 4.6.5 Hasil FIS ADHI 21-Jun-2023.....	31

**DAFTAR TABEL**

Tabel 1.9 Perencanaan Penelitian.....	5
Tabel 2.5 Studi Kajian Literasi .....	14
Tabel 3.1 Tabel Rencana Penelitian.....	15
Tabel 3.8.1 Himpunan Input Fuzzy.....	23
Tabel 3.8.2 Himpunan Output Fuzzy .....	24
Tabel 4.6.3 Tabel Hasil Analisis Fuzzy .....	30
Tabel 4.6.6 Tabel Hasil Analisis Fuzzy .....	32